

Занятие 1.

Какие задачи ставит перед собой дизайнер. Как понять пользователя. Что такое уровень нормы и зачем он нужен. Процесс создания дизайна. Целевая аудитория и сбор информации.

Занятие 2.

Создание первого прототипа. Зачем нужна модульная сетка. Композиция в дизайне.

Занятие 3.

Из чего состоит интерфейс, и какие функции он выполняет. Как создается UI-дизайн. Как правильно делать меню и кнопки. Какие ошибки допускает дизайнер и как их избежать.

Занятие 4.

Зачем нужны иконки. Как выбрать стиль и направление. Делать самому или скачать готовые?

Занятие 5.

Классификация шрифтов и типографика. Как подбирать и сочетать шрифты. Работа с текстом.

Занятие 6.

Визуальная коммуникация в дизайне. Как вызвать у пользователя нужные эмоции. Подбор необходимых образов и психология. Зачем нужен цветовой круг.

Занятие 7.

Зачем нужна инфографика. Создаем свою первую инфографику. Использование ее в вебе.

Занятие 8.

Еще раз о модульной сетке. Выравнивание и композиция блоков страницы. Иерархия объектов сайта.

Занятие 9.

Организация макета и подготовка к верстке.

Занятие 10.

Разбор итоговых работ.